



PROGRAMMA SVOLTO

CLASSE	1^G ITI	DISCIPLINA	TECNOLOGIE E TECNICHE DI RAPPRESENTAZIONE GRAFICA
DOCENTI	Proff. RIVA A. - MAURO M.	A.S.	2022/2023

DISEGNO	CAD
<p>I fondamenti del disegno</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Cos'è il disegno tecnico ▪ Percezione visiva ▪ Enti di normazione e loro funzione (ISO, EN, UNI) ▪ Formati unificati e squadratura dei fogli ▪ Tipi di linee del disegno tecnico ▪ Scritture ▪ Materiali e strumenti per la grafica ▪ Scale metriche di rappresentazione <p>Elementi di geometria piana</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Definizioni e segni convenzionali ▪ Richiami di geometria elementare (condizioni di perpendicolarità e parallelismo) ▪ Costruzioni geometriche: segmenti, rette, perpendicolari, bisettrici, divisione di segmenti in parti uguali, angoli etc..) ▪ Costruzioni geometriche di poligoni regolari dato il lato e iscritti in una circonferenza. ▪ Le tangenti ▪ Poliedri regolari, piramidi, prismi e solidi di rotazione) <p>Sistemi di rappresentazione</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Cenni di geometria proiettiva e descrittiva ▪ Proiezioni ortogonali di figure piane ▪ Proiezioni ortogonali di solidi geometrici ▪ Proiezione ortogonale di oggetti non complessi 	<p>Il disegno assistito al computer</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Preliminari sul software AutoCAD ▪ Impostazione dell'area grafica ▪ I menù di disegno e modifica, le linee di comando e dialogo, foglio di lavoro e controllo della visualizzazione ▪ Gestione e visualizzazione dei disegni ▪ Creazione e gestione dei layer e dei tipi di linea ▪ Comandi di disegno ▪ Assistenza al disegno orto – griglia - snap ▪ Snap ad oggetto, introduzione testi ▪ Coordinate – relative – assolute – polari ▪ I principali comandi di disegno 2D (linea, punto, arco, rettangolo, cerchio, poligono, tratteggia, ...). ▪ I principali comandi di modifica e di utilità (proprietà, cancella, copia, specchio, offset, serie, sposta, ruota, scala, taglia, estendi, spezza, raccorda, ...) ▪ Serie rettangolare e polare ▪ La quotatura ▪ Realizzazione di oggetti in 2D ▪ Accenni di 3D

Cesano Maderno, __/__/____	Firma Docenti	
Firme studenti		