

**PROGRAMMA SVOLTO**

| CLASSE | 1 ^ CI | DISCIPLINA | TECNOL. E TECNICHE DI RAPPR. GRAFICA |
|---------|---------------------|------------|--------------------------------------|
| DOCENTI | R. LUCANO, M. MAURO | A.S. | 2022/2023 |

| Moduli | Unità operativa | Contenuti | Note |
|----------------------------|---|--|---|
| A... | Principi generali del disegno | - Finalità e campo di applicazione della "Tecnologia e disegno" - Dal progetto all'oggetto (Cos'è il disegno) | Appunti |
| B2 | Gli strumenti per il disegno | - Strumenti tradizionali del disegno - Suggerimenti metodologici per il loro utilizzo | Libro |
| B1 B2 B3 B4 | La normativa base Gli strumenti base Fondam geom. eucl Esecuzione grafica | - Enti di normazione e loro funzione (ISO, EN, UNI) - Formati unificati e squadratura dei fogli (UNI-ISO 5457) - Tipi di linee del disegno tecnico (UNI-ISO 128-24) - Scritture (UNI-ISO 3098) - La rappresentazione in scala (UNI-ISO 5455) | Libro |
| B5 B6 B7 B8 B9 | Costr. geom. fond. I poligoni regolari La cfr e le sue tang. I raccordi circolari Curve policentriche | - Definizioni e segni convenzionali - Costruzioni geometriche elementari (segmenti, rette, perpendicolari, divisione di segmenti e di angoli) - Costruzioni di poligoni regolari dato il lato e inscritti in una cfr. - Tangenti, raccordi e curve policentriche - Poliedri regolari, piramidi, prismi e solidi di rotazione) | Libro |
| C1 C2 | La geometria descrittiva | - Proiezione centrale e proiezione parallela (grafo sinottico) - Sistemi di rappresentazione | Libro |
| C5 | La proiezione ortogonale | - Metodi esecutivi di base Proiezioni ortogonali di segmenti, di figure piane, di solidi geometrici e di oggetti non complessi | Libro |
| C8 | La proiezione assonometrica | - Generalità e cenni storici - Tipi di assonometria (ortogonali e oblique) - Assonometria isometrica di poligoni, solidi e gruppi di solidi | Libro |
| F... | Il disegno assistito al computer | Strumenti e caratteristiche del disegno computerizzato. Operazioni grafiche preliminari (immissione dei comandi, di coordinate assolute e relative, snap ad oggetto, ...). I principali comandi di assistenza, gestione e di visualizzazione. I principali comandi di disegno 2D (linea, punto, arco, rettangolo, cerchio, poligono, tratteggia, ...). I principali comandi di modifica e di utilità (proprietà, cancella, copia, specchio, offset, serie, sposta, ruota, scala, taglia, estendi, spezza, raccorda, ...) | Appunti, Attività laboratoriali CAD Libro |

Cesano Maderno 05/06/2023

Firma

Prof.

Prof.

Studente

Studente