



PROGRAMMA SVOLTO

CLASSE	2 [^] BLG	DISCIPLINA	Laboratorio Artistico
DOCENTE	Prof.ssa Giocoli M. Elena	A.S.	2022/2023

Fotografia:

Nozioni di base, studio della macchina fotografica.

Utilizzo di tempi, diaframmi e sensibilità.

Studio dell'immagine fotografica, regola dei terzi ed inquadratura centrale.

Studio della luce, diretta e riflessa.

Stencil su tavoletta di legno:

Stilizzazione di una forma, di un oggetto, partendo da un'immagine reale fotografica

trasformandola in immagine grafica con la creazione di una maschera.

Oggetto di Design:

Analisi di un'oggetto di uso comune e trasformazione dello stesso in oggetto di Design.

Tavole richieste:

1 fase: Analisi dell'oggetto con proiezione ortogonale e assonometria isometrica realizzata in scala.

2 fase: Bozzetti del nuovo progetto, in assonometria con prova colore.

3 fase: Definitivo realizzato in scala con l'utilizzo dell'assonometria isometrica

Realizzazione di una maschera:

Studio grafico con realizzazione di bozzetti e creazione della maschera dipinta su testa in gesso.

Cesano Maderno, __/__/____	Firma Docente	
Firme di tre studenti		