



**PROGRAMMA SVOLTO**

CLASSE	1 <sup>^</sup> FI	DISCIPLINA	TECNOL. E TECNICHE DI RAPPR. GRAFICA
DOCENTI	R. LUCANO, D. TOGNACCA	A.S.	2023/2024

Moduli	Unità operativa	Contenuti	Note
A...	Principi generali del disegno	- Finalità e campo di applicazione della "Tecnologia e disegno" - Dal progetto all'oggetto (Cos'è il disegno)	Appunti
B2	Gli strumenti per il disegno e della metrologia	- Strumenti tradizionali del disegno - Strumenti per misure lineari (calibri 1/10 e 1/20). - Suggerimenti metodologici per il loro utilizzo	Libro
B1 B2 B3 B4	La normativa base Gli strumenti base Fondam geom. eucl Esecuzione grafica	- Enti di normazione e loro funzione (ISO, EN, UNI) - Formati unificati e squadratura dei fogli (UNI-ISO 5457) - Tipi di linee del disegno tecnico (UNI-ISO 128-24) - Scritture (UNI-ISO 3098) - La rappresentazione in scala (UNI-ISO 5455)	Libro
B5 B6 B7 B8 B9	Costr. geom. fond. I poligoni regolari La cfr e le sue tang. I raccordi circolari Curve policentriche	- Definizioni e segni convenzionali - Costruzioni geometriche elementari (segmenti, rette, perpendicolari, divisione di segmenti e di angoli) - Costruzioni di poligoni regolari dato il lato e inscritti in una cfr. - Tangenti, raccordi e curve policentriche - Poliedri regolari, piramidi, prismi e solidi di rotazione)	Libro
C1 C2	La geometria descrittiva	-Proiezione centrale e proiezione parallela (grafo sinottico) - Sistemi di rappresentazione	Libro
C5	La proiezione ortogonale	- Metodi esecutivi di base Proiezioni ortogonali di segmenti, di figure piane, di solidi geometrici e di oggetti non complessi	Libro
C8	La proiezione assonometrica	- Generalità e cenni storici - Tipi di assonometria (ortogonali e oblique) - Assonometria isometrica di poligoni, solidi e gruppi di solidi	Libro
F...	Il disegno assistito al computer	Strumenti e caratteristiche del disegno computerizzato. Operazioni grafiche preliminari (immissione dei comandi, di coordinate assolute e relative, snap ad oggetto, ...). I principali comandi di assistenza, gestione e di visualizzazione. I principali comandi di disegno 2D (linea, punto, arco, rettangolo, cerchio, poligono, tratteggia, ...). I principali comandi di modifica e di utilità (proprietà, cancella, copia, specchio, offset, serie, sposta, ruota, scala, taglia, estendi, spezza, raccorda, ...)	Appunti, Attività laboratoriali CAD  Libro

Cesano Maderno 05/6/2024

Firma

Prof. ....

Prof. ....

Studente .....

Studente .....