



**PROGRAMMA SVOLTO**

CLASSE	2ALS	DISCIPLINA	INFORMATICA
DOCENTE	SERGIO SBROVAZZO	A.S.	2023/2024

**MODULO 1: LINGUAGGI DI PROGRAMMAZIONE**

- Linguaggi di basso e alto livello; assembler e compilatori
- Programma sorgente, programma oggetto, programma eseguibile

**MODULO 2: IL LINGUAGGIO C – FUNZIONI DI BASE**

- L'ambiente di sviluppo DEV-C
- Struttura di un programma in C
- Direttive del programma
- Dichiarazioni di variabili e costanti
- Assegnazione di una variabile
- Funzioni di input e output in C (scanf e printf)
- Commenti e direttive del linguaggio C
- Operatori aritmetici, logici, unari e di assegnazione
- Struttura di selezione semplice e doppia (IF, IF...ELSE)
- Compilazione ed esecuzione di un programma
- Test del programma

**MODULO 3: IL LINGUAGGIO C – FUNZIONI AVANZATE**

- Selezione con gli operatori logici: AND, OR, NOT
- Selezione nidificata
- Strutture iterative precondizionali WHILE
- Strutture iterative post-condizionali DO...WHILE
- Il ciclo a conteggio FOR

**MODULO 4: ARDUINO**

- Funzionamento e componenti di un microcontrollore
- Il microcontrollore Arduino: struttura hardware e modalità di programmazione
- Programmazione e utilizzo di Arduino per il lampeggio di un LED
- Programmazione e utilizzo di Arduino per il comando di un LED tramite pulsante

Cesano Maderno, 07/06/2024	Firma Docente	
Firme studenti		