



PROGRAMMA SVOLTO

CLASSE	3TL	DISCIPLINA	Informatica
DOCENTE	Prof. Alberto Marchi Prof. Antonio Cugliari	A.S.	2023/2024

**1. Introduzione al linguaggio C**

- Principi di programmazione e algoritmi
- Primo esempio di programma C (main, istruzioni e blocchi)
- Input da tastiera scanf
- Output a video printf
- Compilatore e generazione eseguibile

**2. Variabili ed espressioni**

- Le istruzioni, gli identificatori, commenti e indentazione del codice
- Costanti e variabili
- Tipi di dati (interi, float, char etc.)
- Operatori numerici ed espressioni

**3. I principali costrutti del linguaggio C**

- Esecuzione condizionale (if-then-else)
- Operatori relazionali ed espressioni logiche
- Il costrutto switch
- Strutture iterative (cicli for, while e do-while)
- Definizione di funzioni
- Vettori e matrici
- Le stringhe
- Principali funzioni di manipolazione stringhe

**4. File e strutture complesse**

- I file di caratteri e le principali operazioni di lettura e scrittura

Cesano Maderno, __/__/____	Firma Docente	Alberto Marchi Antonio Cugliari
Firme di tre studenti		