



CLASSE	4IA1	Disciplina	TPSIT
Docenti	Luciano Merola Antonio Cugliari (ITIP)	Anno Scolastico	2023/2024

Libro di testo: Paolo Camagni, Riccardo Nikolassy

TECNOLOGIE E PROGETTAZIONE DI SISTEMI INFORMATICI E DI TELECOMUNICAZIONI

Per l'articolazione INFORMATICA degli Istituti Tecnici settore Tecnologico -Volume 2

Appunti distribuiti attraverso il classroom istituzionale.

PROCESSI E PROGRAMMAZIONE CONCORRENTE.

Il modello a processi

Definizioni e concetti fondamentali. Stato dei processi. Sospensione per interruzione. Creazione, sospensione terminazione di un processo.

Risorse e Condivisione

Condivisione e gestione. Classificazioni: delle richieste, dell'assegnazione e delle risorse. Grafo di Holt e riducibilità.

I thread o processi leggeri

Definizioni e concetti fondamentali. Processi pesanti. Realizzazione di thread e multithreading, User-level, kernel-level e soluzione mista. Stati del thread.



Elaborazione concorrente.

Definizioni e concetti fondamentali. Processi non sequenziali e grafo di precedenza. Processi interagenti.

La descrizione della concorrenza.

Definizioni e concetti fondamentali. Esecuzione parallela. Linguaggi non sequenziali, join e fork.

IL TESTING DEL SOFTWARE

Il processo di validazione e verifica del software

Definizioni e concetti fondamentali. Storia del testing. Terminologia Requisiti di qualità del test. Verifica e validazione. Il debugging. Modello black e White box.

MODELLI DI SVILUPPO

Modello a cascata. Modello a V. Modello agile (manifesto) e metodologia agile.

SVILUPPO WEB

HTML

Introduzione e tecnologie per realizzare una web app. Tag e attributi. Struttura di un documento HTML. Paragrafi e titoli. Il tag IMG e VIDEO. Le Tabelle. Stili fisici e caratteri speciali. Liste puntate, liste ordinate e liste di definizione. Collegamenti ipertestuali.

CSS.

Introduzione al CSS I selettori. Proprietà degli stili. Proprietà per il formato dei caratteri. Proprietà per la formattazione del testo. Proprietà per la formattazione dei box. DIV e raggruppamenti in blocchi . I Form



Javascript

Introduzione a Javascript. Modalita di inserimento codice Javascript in una pagina HTML. Regole sintattiche base. Tipi di dati primitivi. Le variabili

Introduzione e tecnologie per realizzare una web app. Tag e attributi. Struttura di un documento HTML. Paragrafi e titoli. Il tag IMG e VIDEO. Le Tabelle.

Operatori di assegnamento e conversioni tra tipi. Istruzioni condizionali (IF e SWITCH). Cicli (WHILE, DO WHILE e FOR). Le funzioni. Scope delle variabili. Il DOM (Document Object Module) in Javascript

Proprietà e metodi principali dell'oggetto Document. Modifica della struttura di un documento HTML con il DOM. Gestione degli eventi.

Api Google

Api google Maps(Geolocalizzazione, itinerari, Marker) Stilifisici e caratteri speciali.

Cesano Maderno,

Firma Docenti	<hr/> <hr/>
Firma Studenti	<hr/> <hr/>