



ISTITUTO ISTRUZIONE SUPERIORE " ETTORE MAJORANA "

Protocollo numero: **13376 / 2024**

Data registrazione: **07/12/2024**

Tipo Protocollo: **USCITA**

Documento protocollato: **206_Campionati italiani di informatica_gara di selezione scolastica
12.12.24.pdf**

IPA: **istsc_miis06200v**

Oggetto: **206_Campionati italiani di informatica_gara di selezione scolastica 12.12.24**

Destinatario:

AI DOCENTI

**AGLI STUDENTI DELLE CLASSI 3IA1, 3IA2, 3IA3, 4IA1, 4IA2 E ALLE LORO FAMIGLIE
AI PROFF. CASELLA, FAVARO E NOBILI**

ALLA DSGA

AL PERSONALE ATA

AL SITO / AGLI ATTI

Ufficio/Assegnatario:

ANGILELLA VINCENZA (DIDATTICA)

Protocollato in:

1 - CIRCOLARI A.S.

Titolo: **1 - AMMINISTRAZIONE**

Classe: **4 - Archivio, accesso, privacy, trasparenza e relazioni con il pubblico**

Sottoclasse: - - -

COPIA CONFORME ALL'ORIGINALE DIGITALE



Circolare Interna N.206

Cesano Maderno, 07.12.2024

- AI DOCENTI E, IN PARTICOLARE, AI PROFF. AVINO, CASELLA, CUGLIARI, GRECO T., MARCHI, MEROLA, PICCOLO, RUSSI, VILLA
- AGLI STUDENTI DELLE CLASSI 3IA1, 3IA2, 3IA3, 4IA1, 4IA2 E ALLE LORO FAMIGLIE
- ALLE PROF.SSE FAVARO E NOBILI
- ALLA DSGA
- AL PERSONALE ATA
- AL SITO/ AGLI ATTI

OGGETTO: progetto potenziamento "Campionati Italiani di Informatica (ex Olimpiadi)" - Edizione 2024/2025 - Gara di selezione scolastica 12 dicembre 2024

Con riferimento alla Circ. n. 182, qui interamente richiamata, si ricorda che il giorno **giovedì 12.12.2024**, si svolgerà, in presenza in Istituto, la gara di selezione scolastica tramite un test preparato a livello nazionale dall'unità operativa tecnico-didattica del Comitato Olimpico.

La prova avrà una durata di 90 minuti e consiste, come già menzionato nella circolare n. 182, nella soluzione di problemi a carattere logico-matematico, algoritmico e di programmazione in pseudo-codice (la cui descrizione è pubblicamente disponibile al link [Pseudocodice.pdf](#)). Gare simili degli anni precedenti possono essere visionate e provate online sul sito <https://scolastiche.info.it>

Tutti i quesiti sono pensati per non richiedere la conoscenza di alcun linguaggio di programmazione.

- I quesiti saranno di due tipologie: a risposta aperta, per cui è richiesto che una soluzione alfanumerica venga riportata liberamente dallo studente; oppure a risposta chiusa, per cui lo studente deve scegliere una tra cinque risposte proposte.
- La valutazione dei problemi viene effettuata come segue:
 - a ogni risposta esatta vengono assegnati 5 punti;
 - a ogni risposta sbagliata vengono assegnati 0 punti;
 - ad una risposta vuota viene assegnato 1 punto se la domanda è a risposta chiusa, 0 punti se la domanda è a risposta aperta.
- **È vietato consultare testi, manuali o appunti di qualsiasi genere, come pure accedere ad altre risorse informatiche al di fuori di quelle necessarie per sostenere la prova, pena l'esclusione dalla stessa.**

Gli studenti registrati su olimpiadi-scientifiche.it riceveranno, qualche ora prima della gara, una mail con le istruzioni per accedere alla piattaforma on line di gara. Su tale piattaforma sarà possibile sia inserire le risposte che visualizzare il testo dei problemi.

Tenuto conto degli impegni già calendarizzati nel planning di Istituto per le classi interessate, gli studenti registrati svolgeranno la gara di selezione scolastica dalle 11.00 alle 13.00 occupando i laboratori come di seguito riportato:

LABORATORIO	CLASSE	NUMERO STUDENTI COINVOLTI PER CLASSE (*)	DOCENTE DI SORVEGLIANZA 4^ORA	DOCENTE DI SORVEGLIANZA 5^ORA	DISPOSIZIONI PER DOCENTI CHE SI LIBERANO IN 4^ORA	DISPOSIZIONI PER DOCENTI CHE SI LIBERANO IN 5^ORA
LINF1	3IA1	25	CASELLA	CASELLA (R)		
LINF2	3IA2 + 2 STUDENTI DI 4IA1 (N.17 E N.19 DEL REGISTRO ELETTRONICO)	23 (3IA2) + 2 (4IA1)	GRECO	GRECO	DI PIETRO RESTA A DISPOSIZIONE	CASPANI RESTA A DISPOSIZIONE
N04/LSTEAM	3IA3	22	VILLA (P)	VILLA	VIGGIANO RESTA A DISPOSIZIONE	COLZANI RESTA A DISPOSIZIONE FUNARO FA SUPPLENZA IN 5IA2
LSRETI + LTELE	4IA2	20	MEROLA	MEROLA	IANNELLA RESTA A DISPOSIZIONE	COZZA RESTA A DISPOSIZIONE
LSIS	4IA1	14	RUSSI	RUSSI		

P=PAGAMENTO R=RECUPERO

(*) Quello indicato fra parentesi è il numero di studenti della classe che svolge la gara e quindi che occupa le postazioni PC presenti nel laboratorio di riferimento.

Gli studenti che, invece, per questione anagrafica (ovvero nati prima del 30.06.2006) non possono partecipare alla gara, si recheranno ugualmente nel laboratorio di svolgimento della stessa (senza occupare i PC a disposizione) e lì resteranno senza disturbare il lavoro dei compagni.

I docenti somministratori firmeranno il registro elettronico delle classi cui somministrano la prova. A tal proposito si ricorda che tali ore vanno indicate come "Orientamento" nel menu a tendina "Lezione".

I docenti in orario nelle classi coinvolte nella gara, se non impegnati in supplenze, firmeranno le loro ore come compresenza (specificando nell'argomento della lezione di essere presenti fuori aula in quanto la classe è impegnata nello svolgimento dei Campionati di Informatica). In particolare il Prof. PEPI indicherà nell'argomento delle lezioni di essere impegnato fuori aula per la supervisione dello svolgimento dei Campionati di Informatica.

Alle ore 11.00 tutti gli studenti coinvolti si recheranno davanti ai laboratori indicati in tabella, dove troveranno i docenti preposti alla sorveglianza che li faranno accomodare alle varie postazioni.

Qualora un'intera classe ultimasse la prova prima dell'orario previsto, resterà in laboratorio, insieme al docente somministratore, attendendo il termine delle lezioni.

Il Prof. PEPI, in qualità di referente del progetto, supervisionerà lo svolgimento della gara, fornendo, laddove necessario, il supporto necessario a studenti e/o docenti di sorveglianza.

Visto che lo svolgimento del Concorso comporterà l'uso de:

- LABORATORIO di INFORMATICA 1 (3_LINF1)
- LABORATORIO di INFORMATICA 2 (11_LINF2)
- LABORATORIO STEAM (N04/LST)
- LABORATORIO SISTEMI E RETI (7_LSRE)
- LABORATORIO TELECOMUNICAZIONI (8_LTEL)
- LABORATORIO SISTEMI (1_LSIS)

si rende necessaria la seguente rotazione aule:

ORA	ROTAZIONE AULE
4	<ul style="list-style-type: none"> ➤ LA 5IA1 VA IN AULA A01 ➤ LA 4ET2 VA IN AULA MAGNA PER SEGUIRE L'INCONTRO PREVISTO DALLA CIRCOLARE N. 158 ➤ LA 4TL VA IN AULA N07 ➤ LA 3ALG VA IN AULA A04 ➤ LA 5TL VA IN AULA 210 ➤ LA 5EC1 VA IN AULA N03
5	<ul style="list-style-type: none"> ➤ LA 5IA1 VA IN AULA A01 ➤ LA 4ET2 VA IN AULA A02 ➤ LA 4TL VA IN AULA N07 ➤ LA 5TL VA IN AULA 210 ➤ LA 5EC1 VA IN AULA N03

In mancanza di indicazioni ad esse relative nel piano precedente, le classi rispetteranno la normale rotazione aule prevista dall'orario in vigore.

Infine, per completezza e trasparenza si riportano di seguito le modalità di correzione e i criteri di ammissione alla fase di selezione successiva:

- Saranno ammessi di diritto alla selezione territoriale tutti gli studenti ancora ammissibili che abbiano partecipato alle selezioni nazionali 2023/24. Non parteciperanno invece alla selezione territoriale i PO 2024/25, in quanto già ammessi di diritto alla selezione nazionale.
- Tra gli altri studenti sarà stilata una classifica in base al punteggio da loro acquisito nella selezione scolastica, favorendo in caso di pari merito gli studenti provenienti da anni di corso inferiore e più giovani.
- A ciascun istituto partecipante sarà assegnata una quota proporzionale al numero di studenti partecipanti alla selezione scolastica, arrotondata all'intero più vicino. La quota può quindi essere pari a zero in caso di un numero molto basso di studenti partecipanti (ad es.: inferiore a 10).
- Saranno ammessi i primi studenti della scuola in detta classifica, fino alla quota assegnata alla scuola, purché abbiano ottenuto un punteggio superiore a quello di una prova in bianco.
- Inoltre il Comitato Olimpico, a suo insindacabile giudizio, ammetterà alla selezione territoriale i migliori studenti in classifica a livello nazionale, che abbiano ottenuto un punteggio minimo determinato dal comitato. Sarà previsto un punteggio minimo differenziato per gli studenti del biennio. Potrebbe essere previsto un numero massimo di ammessi per scuola, qualora fosse ritenuto necessario dal comitato.
- Infine, saranno ammessi di diritto anche i membri della miglior squadra di ciascuna regione italiana che abbia partecipato alla finale delle Olimpiadi di Informatica a Squadre 2024/25, e ulteriori studenti che si siano distinti in altre competizioni a carattere scientifico a livello nazionale, a insindacabile giudizio del Comitato Olimpico.
- Agli studenti ammessi sarà richiesto di seguire **individualmente** il percorso didattico AlgoBadge fino ad un livello minimo definito dal comitato. Solo gli studenti ammessi che avranno raggiunto il livello richiesto su AlgoBadge, superando il controllo di regolarità entro la data stabilita, potranno partecipare alla selezione territoriale.

Per qualsiasi ulteriore chiarimento è possibile rivolgersi al Prof. Pepi o alla Prof.ssa Nobili.

Il Docente referente Prof. PEPI SALVATORE		IL DIRIGENTE SCOLASTICO Dott.ssa Beatrice PETRI Documento firmato digitalmente ai sensi del c.d. Codice dell'Amministrazione Digitale e norme ad esso connesse
--	---	--