I I S *"Ettore Majorana"*
Via A. De Gasperi, 6 - 20811 Cesano Maderno (MB)

PROGRAMMA SVOLTO

CLASSE	1FI	DISCIPLINA	TECNOLOGIE INFORMATICHE
DOCENTE	Prof. Tramoni Riccardo Prof. Casella Nicolò	A.S.	2025/2026

Hardware:

- Tipi di Hardware
- Case, Scheda Madre, CPU e BUS
- Memorie di massa (hard disk e pen drive) e memorie centrali (RAM e ROM)
- Scheda Video e Scheda di Rete
- Periferiche di Input e di Output
- Architettura di Von Neumann
- Accenni alla codifica binaria e al Sistema di Numerazione Binario
- Attività di laboratorio: smontaggio e rimontaggio di un PC

Software:

- Software Base e Software Applicativi
- I Sistemi Operativi: Windows e Linux
- La struttura di un S.O.: kernel e file system
- Fase di boot
- Partizioni del disco e multiboot
- Licenze del software: copyright, copyleft e C.C.
- Software dannosi: i malware
- Attività di laboratorio: utilizzo dell'interfaccia a linea di comando di Windows, i comandi DOS

Reti e Internet:

- Tipi di rete
- Collegamenti via cavo e wireless: fibra ottica
- Modello client-server
- Indirizzi IP e URL
- Protocolli Internet
- Tecnologie di comunicazione: VoIP e Mail
- Netiquette: come inviare una mail correttamente
- Proteggere i propri dati: account e password, OTP
- Navigare in rete in maniera sicura: crittografia e VPN

Word:

- Utilizzo del software Microsoft Word
- Formato dei caratteri
- Impostazioni del paragrafo
- Impostazioni del foglio
- Righello e tabulazioni
- Inserimento di immagini
- Attività di laboratorio: esercizi guidati usando Word

Excel:

- Utilizzo del software Microsoft Excel
- Formato dei valori
- Impostazioni delle tabelle
- Formattazione Condizionale
- Utilizzo delle formule standard: SOMMA, MEDIA, MAX, MIN, CONTA
- Utilizzo delle formule condizionali: SOMMA.SE, SOMMA.PIù.SE, CONTA.SE, CONTA.PIù.SE, SE
- Inserimento di grafici: grafici a barre e a torta
- Attività di laboratorio: esercizi guidati usando Excel

Algoritmi:

- Concetti di algoritmo, problema e strategia risolutiva
- Introduzione alla programmazione
- Linguaggi di programmazione di alto e basso livello
- Interpreti, Compilatori ed Esecutori
- Operazioni booleane e tabelle di verità
- Variabili e tipi di variabile
- Diagrammi di flusso: blocchi di dichiarazione, assegnazione, lettura, scrittura e condizione
- Programmazione nel linguaggio C: librerie, dichiarazione di variabili, assegnazione, printf, scanf e if-else
- Attività di laboratorio: esercizi sui diagrammi di flusso utilizzando Flowgorithm
- Attività di laboratorio: esercizi sulla programmazione in C utilizzando Dev-C++

Cesano Maderno, 04 I 06 I 2026	Firma Docente	
Firme di tre studenti		