PROGRAMMA SVOLTO

CLASSE	1GI	DISCIPLINA	Tecnologie e Tecniche di Rappresentazione Grafica
DOCENTE	Prof. Michele SACCO I.T.P. Nicolas CIRULLI	A.S.	2025/2026

Testo di riferimento:

Aa. Vv., Nuovo corso di Tecnologie e Tecniche di Rappresentazione Grafica, Hoepli, 2023

Dalla percezione intuitiva dell'ambiente osservato alla rappresentazione grafica

- uso degli strumenti tecnici;
- costruzione di figure geometriche: rette, segmenti, angoli, poligoni, solidi semplici e composti;
- individuare forme, struttura e funzioni di figure geometriche.

Metodi e strumenti della rappresentazione grafica 2D con strumenti tradizionali

- tecniche del disegno;
- tecnica del disegno a matita su carta da disegno.

Proiezioni ortogonali e assonometriche

- proiezioni ortogonali: generalita';
- proiezioni ortogonali di: rette, piani, figure piane, solidi;
- proiezioni ortogonali di gruppi di solidi semplici, complessi e di particolari costruttivi di tipo edilizio;
- proiezioni assonometriche: generalita', tipi di assonometrie, assonometrie di solidi semplici e complessi.

Esercitazioni individuali e/o di gruppo

Prove grafiche di tipo formativo e sommative

LABORATORIO AUTOCAD

Parte di programma riguardante il laboratorio:

Comandi Autocad (interfaccia)

Sistemi di coordinate (assolute, relative e polari)

Entità grafiche di base (linea, cerchio, arco, elisse, rettangolo, poligono)

Modifica entità grafiche (sposta, copia, taglia ed estendi)

Cenni di utilizzo dei layer nel disegno (creazione e gestione dei layer, modifica proprietà entità grafiche)

Gestione dei testi e delle quote (riga singola di testo, modifica di un testo già inserito, concetti fondamentali della quotatura, quote lineari, angolari, quotatura in parallelo e in serie, modifica della posizione del testo)

Disegni di figure piane

Esecuzioni di disegni tecnici in 2D con quotatura

Cesano Maderno, 04 I 06 I 2026	Docenti	Prof. Michele SACCO I.T.P. Nicolas CIRULLI