I I S ***"Ettore Majorana"***
Via A. De Gasperi, 6 - 20811 Cesano Maderno (MB)

COMPITI ESTIVI

CLASSE	4ALG	DISCIPLINA	Discipline grafiche
DOCENTE	Prof. Caldera Carla	A.S.	2025/2026

T.1 settembre .26
Progetto PACKAGING
ricorda ciò che hai ascoltato e imparato con
incontro RIZZOLI

Fase 1
Ricerca sul packaging, **analizzando almeno una tipologia** di packaging esistente tra
- alimentare
- medicinale
- abbigliamento (etichetta)

Definisci se primario, secondario o altro e consegna PDF in
- Formato A4
- Segnale le fonti

Fase 2 Rilievo PACK
Scegli una confezione e analizzala stesa/aperta di cui farai un rilievo/documentazione per
1. Misure in cm. con disegno rilevo steso del tuo Pack
2. Logo Brand
3. Vincoli (elementi da mantenere, legati al Brand)
4. Immagini (da mantenere o variare successivamente)
5. Testi: da ricopiare senza alcuna variante
   (variazione successiva solo di FONT, CORPO, COLORE)

Fase 3 Progetto restyling riprogetta una nuova veste grafica per il tuo PACK
Applica il metodo MUNARI vedi allegato ed esempio su classroom
Segui le diverse fasi
- **Layout** nuovi (5) con palette colori (formato 1:1 o in scala/ proporzioni)
- Studi di **dettagli**/ **immagini** con colori e/o soluzioni personali
- Studi di **font**
- **Preliminari** almeno **3**
- **Definitivo** **1**
- **Moke up**
- **Relazione** pdf formato A4

Materiali e strumenti
A mano e/o in digitale, consegna elaborati coordinati e coerenti per
- Formato
- Orientamento
- Stile

Presenta il tuo progetto in modo curato, personale e sequenza logica e caricalo su classroom oltre al tuo materiale cartaceo.

Cesano Maderno, 05 I 06 I 2026	Firma Docente	
Firme di tre studenti		