PROGRAMMA SVOLTO

CLASSE	4IA2	DISCIPLINA	INFORMATICA
DOCENTE	Prof. Luciano Merola– Antonio Cugliari	A.S.	2025/2026

1. Gestione dei file con il linguaggio C
   - File binari e file di caratteri
   - Principali funzioni di libreria IO
2. Gestione della memoria
   - Puntatori e loro gestione
   - Strutture dati articolate con i puntatori (Pila e Coda).
3. Introduzione al linguaggio Java
   - Storia e caratteristiche del linguaggio Java
   - La JVM e il bytecode
   - Tipi di dati primitivi e casting- Espressioni Numeriche-Le variabili
   - Istruzioni condizionali-Istruzioni di ciclo- Gli array
   - Primo esempio di una Classe- Definizione di metodi- Introduzione agli oggetti, la classe String, le classi Wrapper
4. Introduzione alla programmazione ad oggetti
   - Concetto di classe -Attributi
   - Metodi
   - Costruttore, getter, setter, equals, hashCode
   - Gestione della memoria in Java
   - Concetto di oggetto e relativi metodi
   - Concetto di incapsulamento
   - Librerie e Packages
5. Ereditarieta
   - Estensione di una classe
   - Tipi e gerarchie
   - Polimorfismo: Overloading e Overriding
   - Classi astratte e interfacce
6. Ecezioni
   - Eccezioni: Errori, Checked e Unchecked,
   - Gestire le eccezioni (costrutto try-catch), Lanciare le eccezioni (costrutto throw)
7. Strutture dati dinamiche:
   - Interfaccia Collection: Arraylist
8. Gli Stream in Java
   - Gli stream
   - Stream di byte
   - Stream di caratteri
   - Gerarchia di classi per gli Stream (reader writer e sottoclassi)

9. Laboratorio
    - IDE di sviluppo Microsoft VisualStudio
    - Implementazione di esercizi come consolidamento degli argomenti trattati a lezione

Cesano Maderno, _ _ I _ _ I _ _ _ _	Firma Docente	Luciano Merola Antonio Cugliari
Firme di tre studenti		